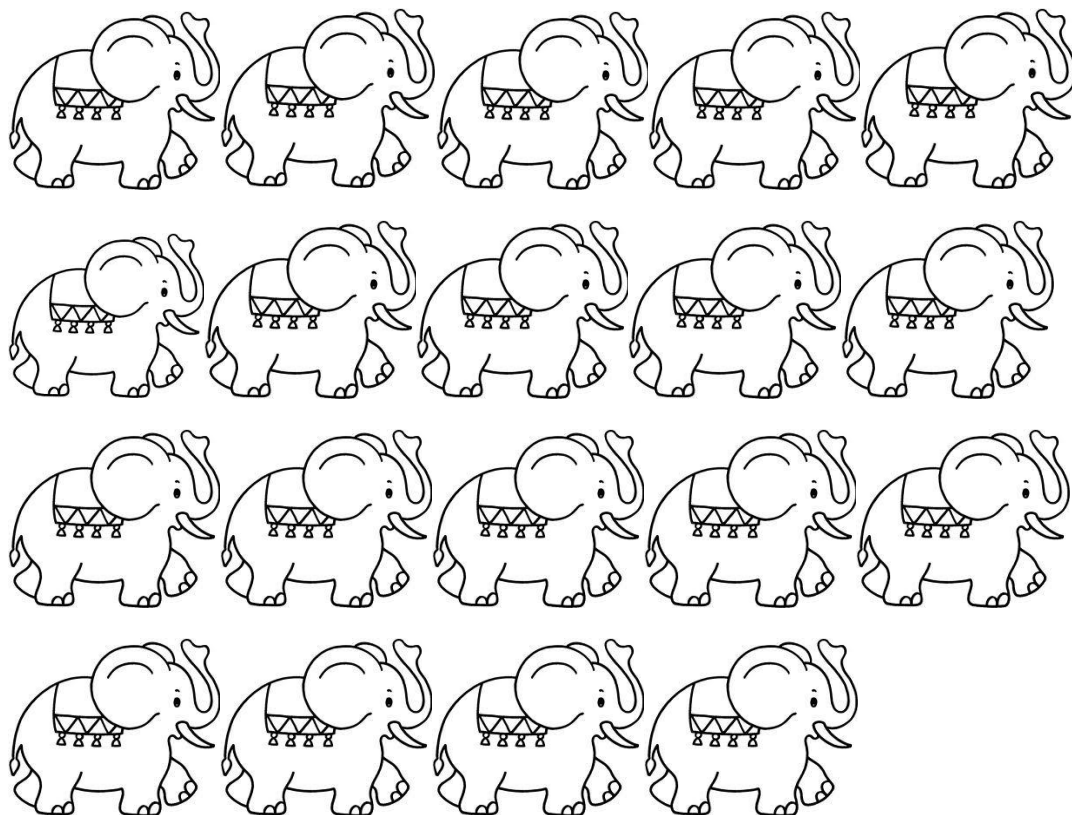
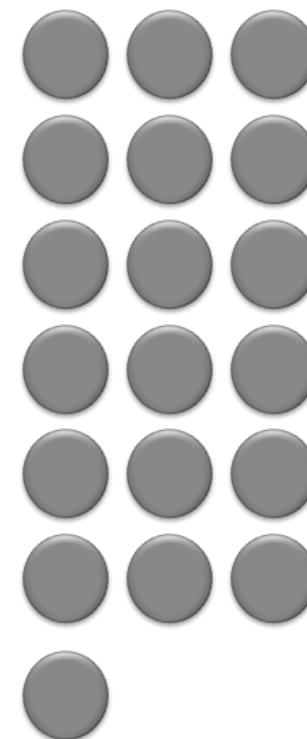


Andarono a chiamare un altro elefante **19**

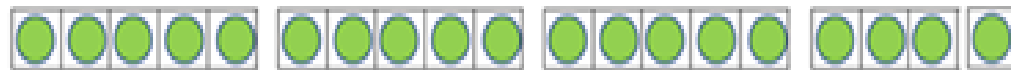


Numero

19



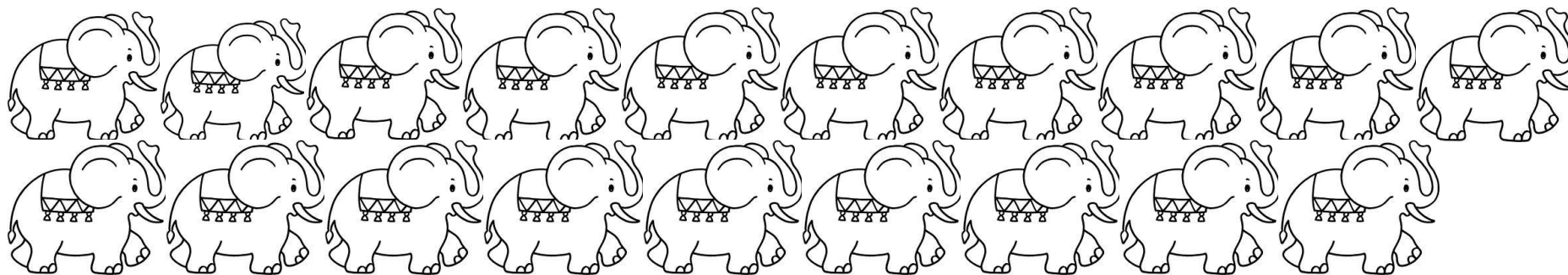
Colora DICIANNOVE palline partendo da sinistra



Andarono a chiamare un altro elefante **19**

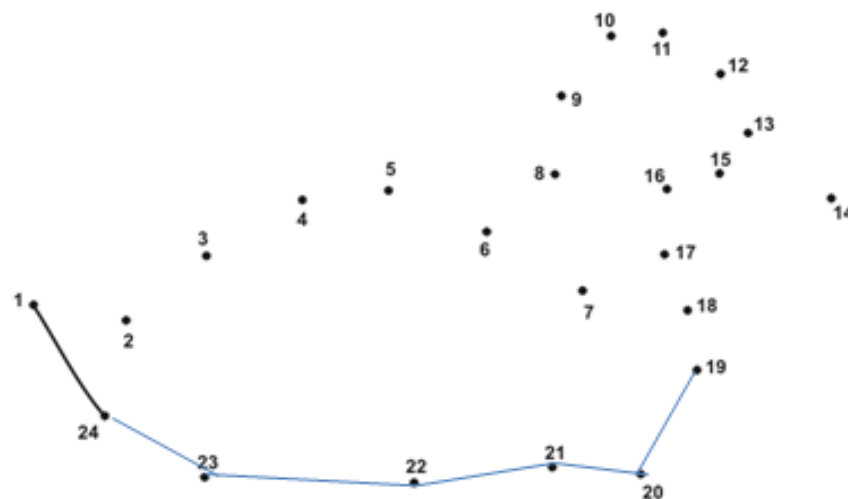


DICIANNOVE elefanti



Unisci i puntini fino a **19**

Conta, raggruppa le biglie per **10** e completa





Andarono a chiamare un altro elefante **19**

■	■				■			■	
			■			■		■	■
■		■		■		■	■		■

- 1) Leggi la matrice tante volte
- 2) Le caselle vuote si leggono BUCO.
- 3) Memorizza (per linea orizzontale) la posizione dei NUMERI dei COLORI dei BUCHI



Andarono a chiamare un altro elefante **19**

15	4	
	18	
12		7

Ora cerca di ricordare la posizione degli elementi memorizzati



Andarono a chiamare un altro elefante **19**

Puoi giocare anche con un amico!!!



Leggi velocemente i numeri



Andarono a chiamare un altro elefante **19**

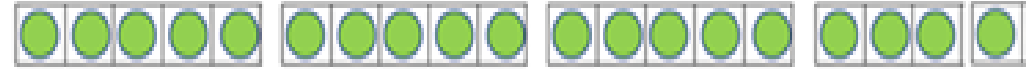
5	17	18	6	11	7	9	15	2
14	12	9	18	14	19	9	10	12
1	6	4	0	13	4	7	9	7
13	0	5	1	5	15	8	16	10



Andarono a chiamare un altro elefante **19**

1) Leggi velocemente i numeri

5	17	18	1	11	7	1	15	1
14	12	1	18	1	2	1	1	2
1	6	4	1	1	2	1	9	7



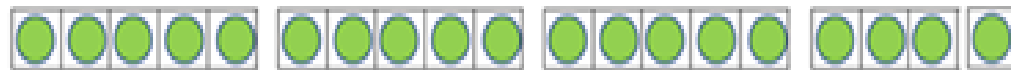
Andarono a chiamare un altro elefante **19**

13	1	5	1	5	15	8	1	1
----	---	---	---	---	----	---	---	---

2)
Qu
an

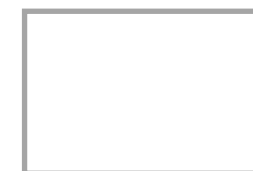
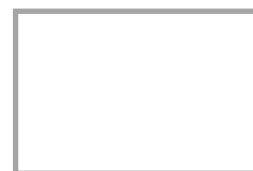
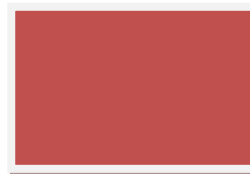
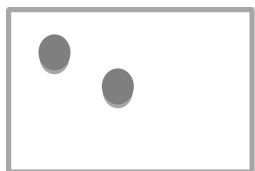
do **1** è nella

leggi **2**



Andarono a chiamare un altro elefante **19**

Completa come nell'esempio alternando pallini (uno, due, tre, quattro e cinque) colori e numeri (1 - 2 - 3- 4 - 5 - 6- 7- 8 - 9-10-11-12-13-14-15-16) e poi esercitati a leggere velocemente





Andarono a chiamare un altro elefante **19**

CALCOLA RAPIDAMENTE ATTENZIONE AL SEGNO!!

$5-3=$	$7+7=$	$7+3=$	$8+1=$	$9-6=$
$8+3=$	$5-5=$	$6-6=$	$6-1=$	$4+4=$
$6-5=$	$4+4=$	$6+4=$	$8-8=$	$5+2=$
$9-4=$	$7+1=$	$4-4=$	$6+4=$	$7+1=$
$5+6=$	$8-4=$	$7+3=$	$5+5=$	$6+3=$
$6-1=$	$5+2=$	$4+1=$	$7-7=$	$8+3=$



Andarono a chiamare un altro elefante **19**

$7+2=$

$8+4=$

$9-1=$

$6-1=$

$5-5=$

ORDINA I NUMERI DAL PIU' PICCOLO AL PIU' GRANDE, GUARDA L'ESEMPIO

11	5	16	8
----	---	----	---

5	8	11	16
---	---	----	----

5	13	7	18	11
16	3	8	17	9
13	18	1	11	4




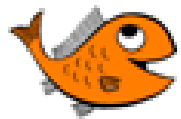
Andarono a chiamare un altro elefante **19**

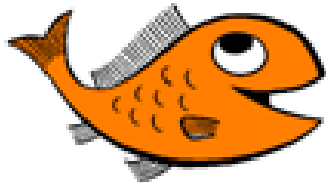
10	6	16	8	4
5	12	4	10	19

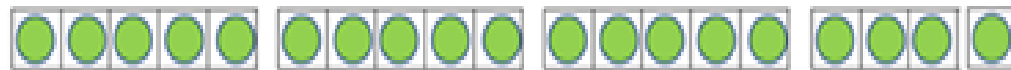
ORDINA I NUMERI DAL PIU' GRANDE AL PIU' PICCOLO, GUARDA L'ESEMPIO

11	5	16	8
-----------	----------	-----------	----------

16	11	8	5
-----------	-----------	----------	----------

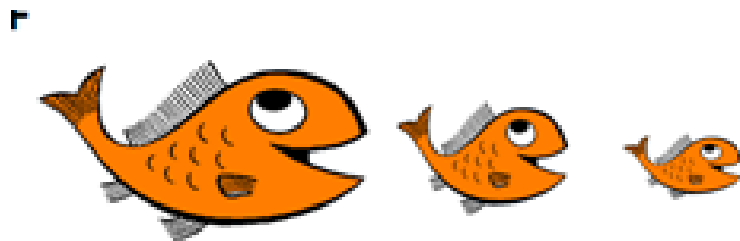
18	3	8		
7	14	16		



Andarono a chiamare un altro elefante **19**

4	9	10	19	16
16	6	18	1	0
15	12	11	8	9





Andarono a chiamare un altro elefante **19**

Ritaglia seguendo le linee e incollale su un cartoncino. Ti servirà

19

19

19

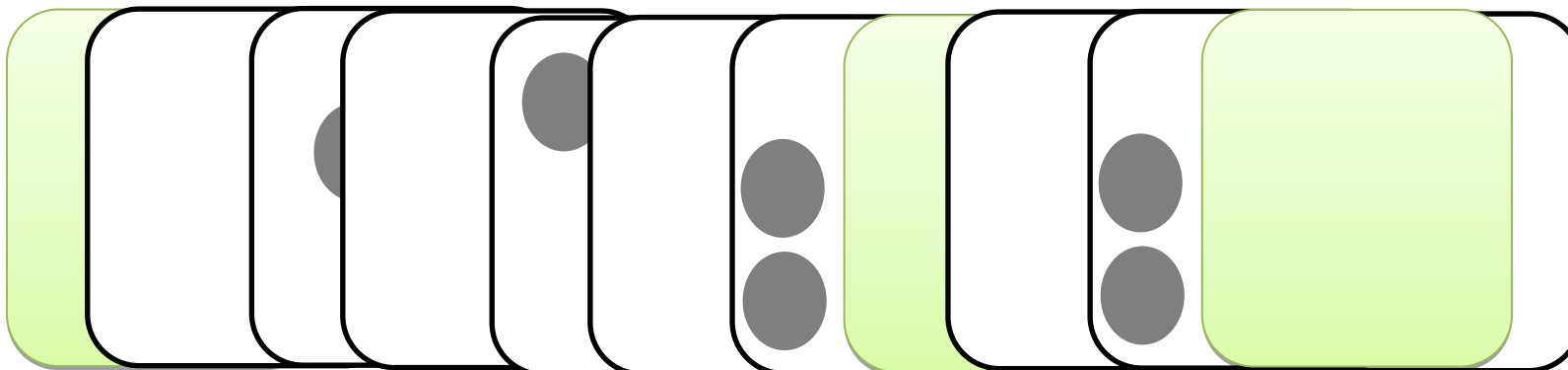
19



Andarono a chiamare un altro elefante **19**

GIOCO N.1

UNISCI CARTE CON I NUMERI A QUELLE CON I PALLINI (DOTS) A QUELLE COLORATE MISCHIALE ED ESERICTATI A DIRE VELOCEMENTE IL LORO NOME.



GIOCO N.2

DEVI DIRE COME NELL'ESERCIZIO PRECEDENTE IL NOME DELLE CARTE INOLTRE DEVI SCEGLIERE UN COLORE E RICORDARE CHE OLTRE A DIRE IL COLORE DEVI ANCHE BATTERE LA MANO SUL BANCO

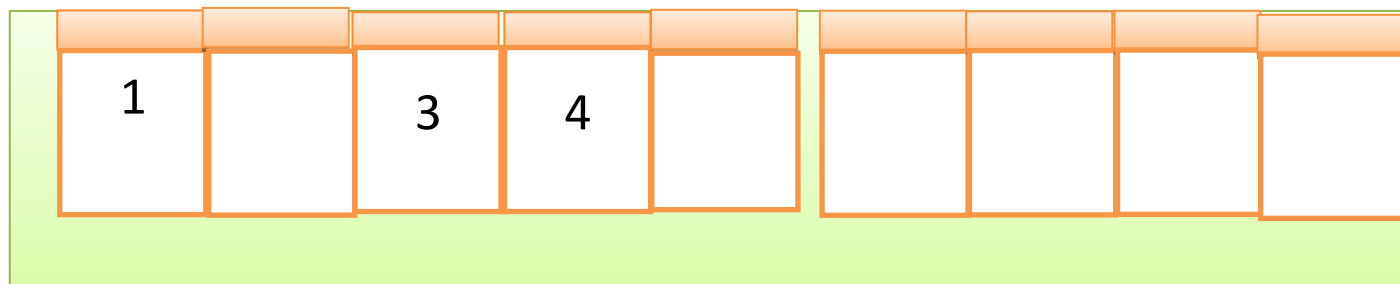
GIOCO N. 3



Andarono a chiamare un altro elefante **19**

DEVI SEMPRE DIRE IL NOME DELLE CARTE COME NEL GIOCO 1, MA RICORDATI DI BATTERE LE MANI QUANDO C'È IL 10

NUMERO DA RITAGLIATE PER LA LINEA DEI NUMERI





Andarono a chiamare un altro elefante **19**



DISPORRE LA COLLA SOLO SUL RETRO DI QUESTO BORDO

NON DISPORRE LA COLLA SU QUESTA PARTE

CREARE UN BLOCCHETTO

