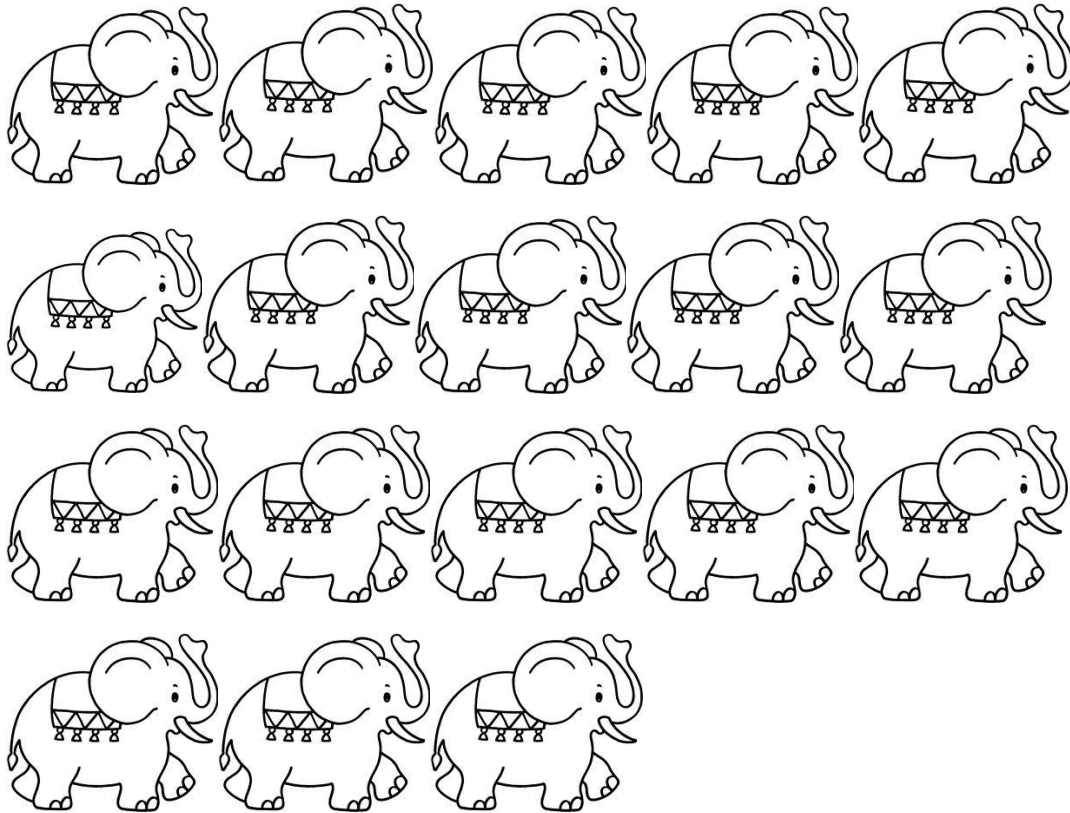


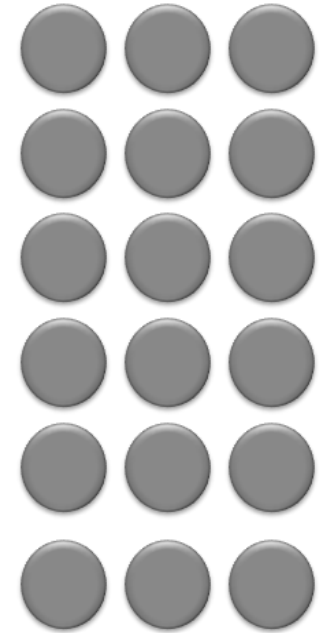


Andarono a chiamare un altro elefante **18**



Numero

18



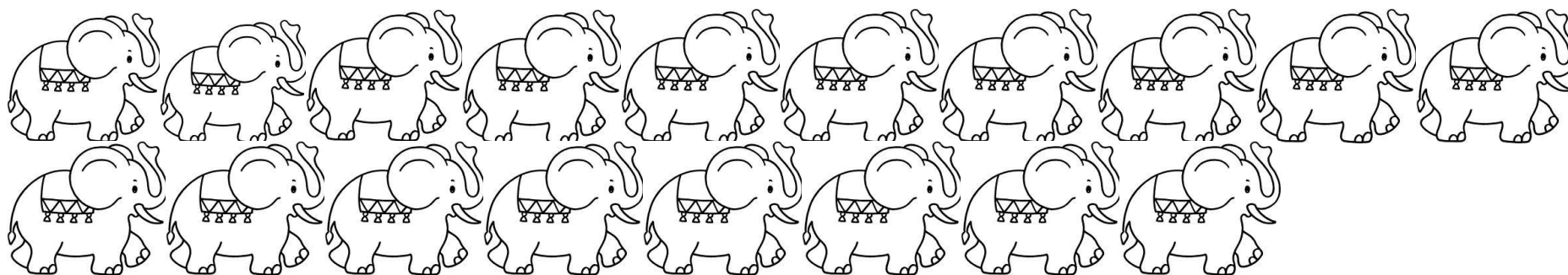
Colora DICIOTTO palline partendo da sinistra



Andarono a chiamare un altro elefante **18**



DICIOTTO elefanti



Unisci i puntini fino a **18**

Conta, raggruppa le biglie per **10** e completa



...decina e ...unità

DICIOTTO

18 = 10 +





Andarono a chiamare un altro elefante **18**

1) Leggi velocemente i numeri

11	10	14	8	18	6	1	5	3	10
10	7	16	9	15	3	6	14	18	10
18	5	14	18	17	6	7	18	10	16



Andarono a chiamare un altro elefante **18**

15	18	14	1	7	8	10	17	10	12
----	----	----	---	---	---	----	----	----	----

1) Aggiungi 1 nelle caselle grigie - Togli 1 nelle caselle bianche

15	17	4	3	11	3	9	6	1	13
10	11	18	9	11	3	16	4	16	10
8	5	16	7	16	6	8	11	12	10



Andarono a chiamare un altro elefante **18**

12	18	14	1	3	3	5	17	10	18
----	----	----	---	---	---	---	----	----	----

Calcola velocemente. **ATTENTO** AL CAMBIO SEGNO!!

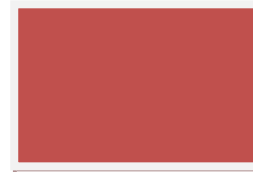
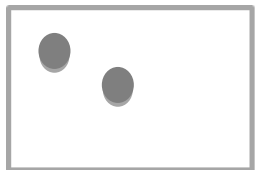
$5-1=$	$7+1=$	$4-4=$	$5+2=$	$2-1=$	$7+3=$	$9-5=$	$5+6=$	$2-2=$
$9-9=$	$9+2=$	$8-1=$	$6+2=$	$5-5=$	$3+3=$	$6-6=$	$4+4=$	$8-3=$



Andarono a chiamare un altro elefante **18**

$8-1=$	$5+5=$	$5-2=$	$7+4=$	$7-4=$	$4+1=$	$8-8=$	$1+1=$	$3-2=$
$6-4=$	$8+5=$	$6-3=$	$1+1=$	$6-2=$	$5+5=$	$5-5=$	$7+3=$	$5-3=$

Completa come nell'esempio alternando pallini (uno, due, tre, quattro e cinque) colori e numeri (1 - 2 - 3- 4 - 5 - 6- 7- 8 - 9-10-11-12-13-14-15-16) e poi esercitati a leggere velocemente





Andarono a chiamare un altro elefante **18**

CALCOLA RAPIDAMENTE ATTENZIONE AL SEGNO!!

5-2=	6+5=	7+3=	8+2=	9-4=
8+1=	5-2=	6-5=	6-1=	4+4=
6-6=	4+2=	6+1=	8-3=	5+6=



Andarono a chiamare un altro elefante **18**

$9-1=$	$7+3=$	$5-4=$	$6+1=$	$7+4=$
$5+4=$	$8-4=$	$7+2=$	$5+3=$	$6+6=$
$6-6=$	$5+3=$	$4+2=$	$7-3=$	$8+4=$
$7+1=$	$8+3=$	$9-3=$	$6-4=$	$5-1=$

ORDINA I NUMERI DAL PIU' PICCOLO AL PIU' GRANDE, GUARDA L'ESEMPIO

11	5	16	8
----	---	----	---

5	8	11	16
---	---	----	----

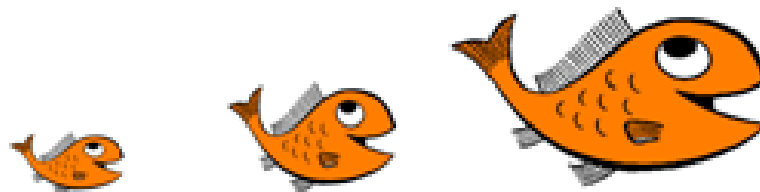
12	4	7	18	11					
-----------	----------	----------	-----------	-----------	--	--	--	--	--



Andarono a chiamare un altro elefante **18**

6	3	15	7	5
3	8	0	12	14
16	9	18	1	4
5	2	10	7	9

ORDINA I NUMERI D.



ARDA L'ESEMPIO



Andarono a chiamare un altro elefante **18**

13	3	8	17	10
7	4	16	7	6
4	9	1	12	16
16	8	18	1	5
15	12	10	8	9

1





Andarono a chiamare un altro elefante **18**

Ritaglia seguendo le linee e incollale su un cartoncino. Ti servirà

18

18

18

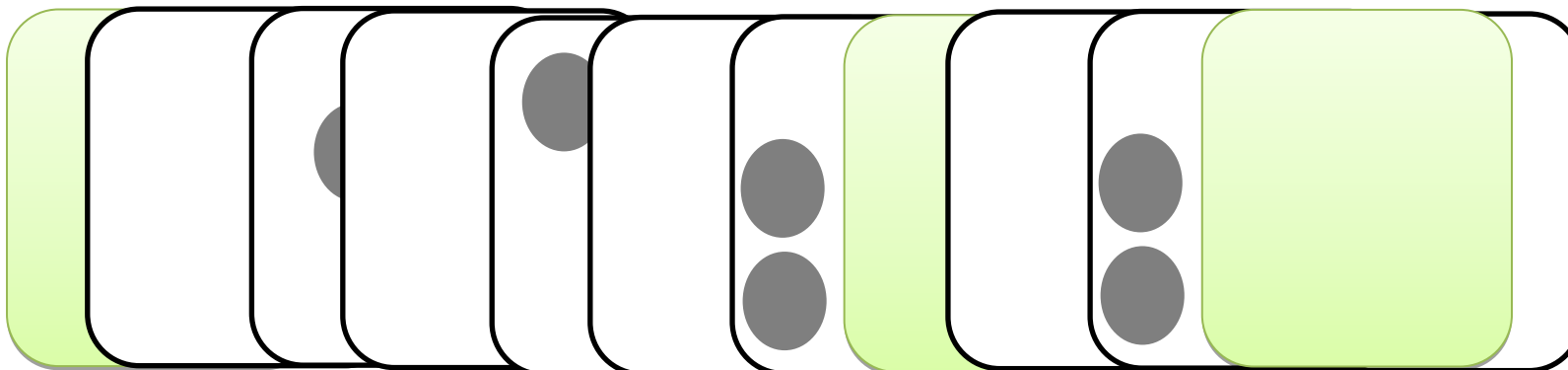
18



Andarono a chiamare un altro elefante **18**

GIOCO N.1

UNISCI CARTE CON I NUMERI A QUELLE CON I PALLINI (DOTS) A QUELLE COLORATE MISCHIALE ED ESERCITATI A DIRE VELOCEMENTE IL LORO NOME.



GIOCO N.2

DEVI DIRE COME NELL'ESERCIZIO PRECEDENTE IL NOME DELLE CARTE INOLTRE DEVI SCEGLIERE UN COLORE E RICORDARE CHE OLTRE A DIRE IL COLORE DEVI ANCHE BATTERE LA MANO SUL BANCO

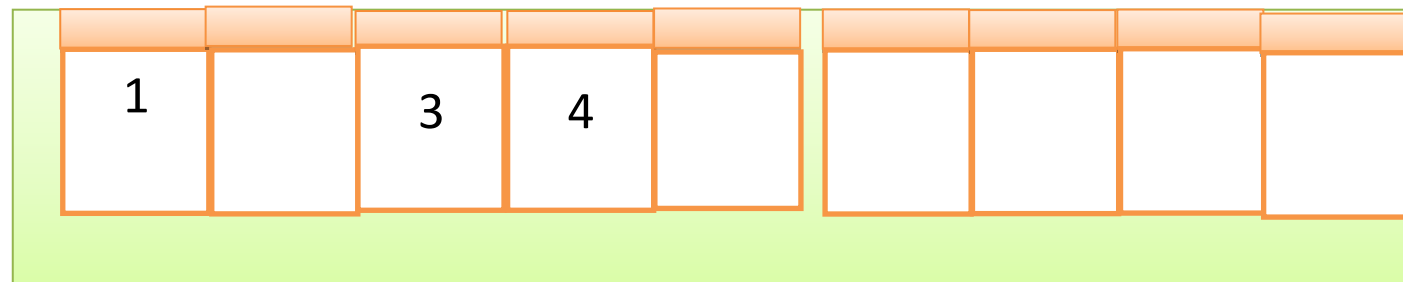
GIOCO N. 3



Andarono a chiamare un altro elefante **18**

DEVI SEMPRE DIRE IL NOME DELLE CARTE COME NEL GIOCO 1, MA RICORDATI DI BATTERE LE MANI QUANDO C'È IL 10

NUMERO DA RITAGLIATE PER LA LINEA DEI NUMERI





Andarono a chiamare un altro elefante **18**



DISPORRE LA COLLA SOLO SUL RETRO DI QUESTO BORDO

NON DISPORRE LA COLLA SU QUESTA PARTE

CREARE UN BLOCCHETTO

